

Guide du Joueur - Lycée A.U. Adventure

Bienvenue au Lycée A.U. !

Vous êtes sur le point de commencer votre formation pour devenir un héros ! Ce guide vous aidera à naviguer dans le monde du jeu et à comprendre les mécaniques principales.

Comment jouer

Navigation

Pour vous déplacer et interagir avec le monde, vous devez saisir des commandes simples lorsque le jeu vous présente des options. Le jeu affiche toujours les actions disponibles et les lieux accessibles sous cette forme :

```
[Actions] quitter - observer  
[Lieux] couloirrdc  
-> observer
```

Tapez simplement le nom de l'action ou du lieu pour l'exécuter.

Commandes principales

Observer : Examinez votre environnement pour obtenir des informations détaillées

Quitter : Terminer la partie

Noms de lieux (comme "hall", "cafeteria", etc.) : Se déplacer vers ce lieu

Actions spécifiques à certains lieux (comme "manger", "combattre", etc.)

Création de personnage

Au début du jeu, vous devrez créer votre personnage en indiquant :

Votre âge (doit être supérieur à 13 ans)

Votre pouvoir (choisi parmi une liste de 7 options)

Chaque pouvoir offre des avantages différents lors des combats, alors choisissez judicieusement !

Points de vie (PV)

Vous commencez avec 70 PV

Si vos PV tombent à 0 ou moins pendant un combat, c'est Game Over

Vous pouvez récupérer des PV en mangeant à la cafétéria

Objectifs principaux

Explorer le lycée pour découvrir les différentes salles et leurs fonctionnalités

Parler au professeur dans la classe 1-A pour obtenir un passe d'accès à la salle d'entraînement

Combattre le mannequin dans la salle d'entraînement pour gagner des badges

Collecter 3 badges pour compléter votre formation initiale

Accomplir une mission spéciale si vous obtenez 5 badges

Lieux importants

Hall d'entrée

Point central permettant d'accéder au couloir du rez-de-chaussée et, après avoir obtenu 6 badges, à la rue.

Classe 1-A

C'est ici que vous pourrez parler au professeur pour obtenir votre passe d'accès à la salle d'entraînement. Revenez régulièrement pour montrer vos badges et progresser dans l'histoire.

Cafétéria

Vous pouvez y manger différents plats pour restaurer vos PV. Chaque plat vous redonne 10 PV mais il y a une quantité limitée de chaque plat.

Salle d'entraînement

Accessible uniquement avec le passe, c'est ici que vous pourrez combattre le mannequin pour gagner des badges. Chaque victoire vous rapporte un badge.

La rue et ses environs

Une fois que vous avez obtenu 6 badges, vous pouvez accéder à la rue qui mène à la bibliothèque, au parc et au centre commercial. Un de ces lieux cache un objet spécial...

Système de combat

Vous pouvez attaquer (15 dégâts) ou fuir

Tous les 2 tours, vous pouvez utiliser votre pouvoir qui a des effets spéciaux

Le mannequin a 50 PV et inflige 10 dégâts par attaque

Vous obtenez un badge à chaque victoire

Astuces

Mangez à la cafétéria avant de combattre pour maximiser vos PV

N'oubliez pas d'utiliser votre pouvoir tous les 2 tours pendant les combats

Explorez chaque lieu en utilisant la commande "observer" pour découvrir des informations utiles

Si vos PV sont bas pendant un combat, n'hésitez pas à fuir et à récupérer des forces

**Bonne chance, futur héros ! Votre aventure au Lycée A.U.
commence maintenant !**